

# L'ADASE, 50 ans au service de la culture

Créée en 1974 à l'initiative du CDC Habitat, l'ADASE (Association de développement des activités socio-éducatives) permet aux Kremlinois, depuis 50 ans, de pratiquer la musique, la danse, les arts plastiques, les arts scéniques et le sport, dès l'âge de 3 ans.



## AGENDA

### 7 ET 8 DÉCEMBRE

Bourses aux vêtements d'hiver pour enfant

Par l'association Les Parents Ensuite

Espace André-Maigné

Samedi : 8h30 - 15h : dépôt ; 15h30 - 17h30 : vente

Dimanche : 9h - 14h :

vente ; 15h30 - 16h30 : retrait

### 14 DÉCEMBRE

L'Atelier des Arts fête ses

10 ans

Buvette et jeux

Entrée gratuite

14h - 23h, au 23 bis, rue Robert-Schuman

### 20 ET 21

DÉCEMBRE

Concert *Destino Patagonia*

Par l'association

The Singing Mice

Avec le groupe argentin

Los Calchakis

De 7,50 € à 16,50 €

Billetterie :

[theatreelduende.com](http://theatreelduende.com)

20h30,

au théâtre El Duende

23, rue Hoche,

Ivry-sur-Seine



Abonnez-vous à notre newsletter mensuelle dédiée à la vie associative : Viv'Asso

Atteindre un demi-siècle d'existence peut être synonyme de réjouissance. C'est le cas de l'ADASE, une association kremlinienne créée en 1974, grâce à la volonté de CDC Habitat (ex-CNI) de construire des centres socio-culturels sur le haut de la ville pour les habitants des résidences alentours.

À l'époque, le CDC Habitat est le bailleur du ministère des armées. C'est pourquoi ce dernier a mis à disposition un site proche du Fort de Bicêtre afin de construire l'ADASE. « *En créant notre association, l'objectif était de mettre en place une politique sociale et culturelle*, explique Max Segarra, le président de l'association.

*La pratique d'activités permet la sociabilisation, mais c'est aussi une manière d'apprendre, puisque que l'on apprend toujours au contact de l'autre ».*

## UNE DEUXIÈME MAISON

Au fur et à mesure des années, cette dynamique sociale a favorisé l'émergence d'un véritable « *noyau familial* ». Alors que certains sont adhérents à l'ADASE depuis plus de 40 ans, d'autres y ont effectué leurs premiers pas. C'est notamment le cas de son président, Max Segarra. « *J'ai commencé à l'âge de trois ans et demi grâce à ma mère qui était responsable de l'administration, se remémore-t-il. J'ai fait plusieurs activités jusqu'à mes 14 ans* ». Une histoire que l'on retrouve chez plusieurs membres de l'association. La vice-présidente était inscrite en danse dès l'âge de 7 ans, pour ensuite y devenir professeure de zumba, tandis que le trésorier et la secrétaire ont leurs trois filles qui pratiquent la danse depuis plus de dix ans. « *Au fil des années, ce sont des fratries qui viennent et qui partent. Ici, c'est un peu notre seconde famille* », se réjouit le président.

## EN SCÈNE !

Riche de plus de 300 adhérents, l'ADASE organise à chaque fin de saison un spectacle sur la scène de

l'ECAM, réunissant toutes disciplines confondues. « *L'idée est de mélanger la danse, les arts scéniques, la musique et le sport autour d'un même thème et d'organiser une exposition pour les élèves d'arts plastiques* ». Une manière de réunir cette grande famille,

qui, en fonction des disponibilités de ses professeurs et de ses élèves, ne manque pas l'occasion de briller aux rendez-vous culturels organisés par la ville : le forum des associations, les ateliers d'artistes, Octobre Rose, la fête de la ville... « *Cela permet à nos élèves de gagner confiance en eux et de prendre du plaisir,*

*poursuit-il. On essaie aussi d'intégrer les personnes handicapées, le vivre ensemble étant une valeur fondamentale de l'ADASE. Il faut du courage pour monter sur scène. C'est pour cela qu'on ne force jamais un adhérent à participer s'il n'en a pas envie* ».

## VERS LE E-SPORT

Alors que l'ADASE a fêté son cinquantenaire les 25 mai et 16 juin derniers, de nouveaux projets sont dans les cartons. Elle souhaiterait ainsi ouvrir un tiers lieu s'inscrivant dans la continuité des activités d'arts plastique, mais aussi, avec le développement des nouvelles technologies, proposer des activités autour du e-sport, c'est-à-dire des compétitions de jeux vidéo, où les joueurs s'affrontent seuls ou en équipe, depuis une console ou un ordinateur. « *L'idée c'est de proposer un projet qui s'ancre dans l'ère du temps, sans renier notre identité. Nous proposons déjà des activités sportives, c'est pourquoi le e-sport s'inscrit dans notre continuité* ». Même si le cap des 50 ans est passé, l'ADASE a encore de belles années devant elle... —

Max Segarra